Escape room Vlaanderen

Inleiding

Nu de Meta Quest 3 en de Apple Vision Pro al een tijdje op de markt zijn is het wat mij betreft tijd voor een spelprogramma op de VRT waarin VR headsets een prominente rol spelen terwijl ze voornamelijk buitenshuis gebruikt zullen worden.



Het Spel

De kandidaten krijgen een headset, een smartphone die enkel als wi-fi hotspot dient voor de headset en een rugzak met batterijen om de headset en de smartphone de hele dag te kunnen gebruiken.

Voor de Meta Quest 3 is er een hoofdband, bijvoorbeeld van BoboVr waarbij een batterij kan geplaatst worden op het achterhoofd die voor een betere balans zorgt.

De kandidaten zullen vooral overdag spelen, ook 's nachts als die mini infrarood lichten goed genoeg zicht opleveren en die aan de headset kunnen gemonteerd worden zoals in de vrij vele YouTube clips met als onderwerp bijvoorbeeld nightvision with a meta quest.

URL: https://youtu.be/jleKCJFkTUU

De titel is vatbaar voor interpretatie maar het komt er op neer dat het hele Vlaamse grondgebied de escape room is terwijl de kandidaten trachten te ontsnappen door de juiste uitgang te vinden en die vinden ze door opdrachten uit te voeren die ze via augmented reality voorgeschoteld krijgen bovenop de realiteit die ze door hun headset zien. Kort door de bocht is het een mix van de programma's De code van Coppens en Klopjacht. Het eerste op het vlak van het spel dat dan voornamelijk virtueel in de echte realiteit is en het tweede op het vlak van hoe het eruit ziet op het scherm met de kandidaten voornamelijk on the move in de Vlaamse buitenwereld. Het is dan ook belangrijk dat de kandidaten hun headsets video-opnames laten maken van hun wedervaren. Ik vermoed dat een Meta Quest 3 of een headset van even goede of betere kwaliteit dat probleemloos kan en het klinkt dan aannemelijk dat de kandidaten nog een kleine geheugendrager van x-aantal terrabytes, een soort van memory stick, aan hun headset moeten koppelen waarbij een vr software programma de video-opnames rechtstreeks op de aangesloten kleine geheugendrager zet. Dan zou 1 kleine geheugendrager per dag moeten volstaan. Ik vermoed dat dit alles technisch al mogelijk is maar mocht dat niet zo zijn kan het programma in de koelkast worden gezet totdat dit wel mogelijk is en dat zal niet zo lang meer duren want de vooruitgang gaat snel op dat vlak. En dan is er ook nog de optie van een Apple Vision Pro waarvan ik het potentieel nog niet ken omdat ik die niet bezit. Misschien valt er wel een lucratieve deal met Apple te maken als die het voorstel krijgen om hun headset een van de hoofdrolspelers van een nationaal spelprogramma te laten zijn.

Wat de augmented reality betreft, op de Meta Quest 3 is er een VR app genaamd Figmin Xr en die kan al de toon aangeven wat betreft de opdrachten die de kandidaten moeten uitvoeren. Ze krijgen dan voorwerpen, vaste en bewegende, en teksten en symbolen en meer te zien bovenop de realiteit waarin ze bewegen (de Vision Pro heeft al een travel mode en Meta is ermee bezig) en die geven de kandidaten informatie in de vorm van raadsels die hen de weg wijzen en denkspelen en sportieve spelen die ook informatie leveren van de te volgen weg indien ze die succesvol beëindigen. Zo moet bijvoorbeeld een gekozen kandidaat binnen een team het opnemen tegen een gekozen kandidaat binnen een ander team door tafeltennis te spelen met de Eleven Table Tennis VR app. Op een bepaald tijdstip waarbij beide kandidaten een veilig plekje moeten opzoeken in de buurt van hun locatie in

Vlaanderen zodat ze live online tegen elkaar kunnen spelen alsof ze aan een echte ping-pong tafel staan.

Nawoord

Ik hoop dat jullie dit programma een groen licht geven in de wetenschap dat mijn beschrijving maar het topje van de ijsberg is want een samenwerking met Vlaamse VR software makers (onlangs was er een in De tafel van Gert) lijkt me noodzakelijk aangezien zij de verstandelijke en de lichamelijke uitdagingen in augmented reality kunnen uitwerken om tot een programma te komen waar de kijker in meegaat totdat de uitzending afgelopen is.

Het doet me denken aan het Vlaamse computerspel dat onlangs bekroond werd tot beste spel ter wereld. Er is hier dus zeker talent te vinden op dat vlak om een samenwerking aan te gaan met televisiemakers die weten hoe ze een escape room spelprogramma moeten maken dat zich in de echte buitenwereld afspeelt, heel het Vlaamse grondgebied, ook al komt er in dit geval augmented reality bij te kijken waar de kijker ook afwisselend op getrakteerd wordt, zij het niet te veel en niet te weinig.

Ik dank jullie tenslotte voor het lezen van mijn programmavoorstel.